

國立中興大學校內社會責任實踐種子團隊
109 年度個別計畫執行成果報告書

執行單位：
國立中興大學

計畫主持人：
孫允武 教授（國立中興大學物理系）

計畫名稱：
台灣大道的舊城區

中華民國 109 年 12 月 16 日

108 年度校內社會責任實踐種子團隊 基本資料表

學校名稱		國立中興大學		
計畫名稱		109 推動大學社會責任實踐計畫(USR) 「台灣大道的舊城區」 USR HUB		
計畫議題 (擇一項)		☒ 在地關懷； ☒ 產業鏈結； ☐ 永續環境； ☐ 食品安全與長期照護； ☐ 其他社會實踐		
計畫實踐場域 (請填入計畫實踐場域；若行列不足，請自行增列)		實踐場域： <u>台中</u> 市， <u>中</u> 區 台中市電子街行人徒步區		
110 年 延續推動意願		☒ 是 ☐ 否，原因：_____		
計畫主持人		姓名：孫允武		單位及職稱：物理系教授
		電話：22840427 轉 398		電子信箱： ysuen@phys.nchu.edu.tw
協同主持人		姓名：吳秋賢		單位及職稱：物理系教授
		電話：22840427 轉 292		電子信箱：chwu@phys.nchu.edu.tw
協同主持人		姓名：解昆樺		單位及職稱：中文系副教授
		電話：22840708 轉 106		電子信箱：fung682002@yahoo.com.tw
計畫聯絡人		姓名：賴秉杉		單位及職稱：化學系教授
		電話：22840411 轉 428		電子信箱：pslai@email.nchu.edu.tw
計畫經費	年度	經費項目	高教深耕-USR 補助款	
	109 年		核定數	執行數 執行率%
		業務費	339,400	執行中(現 296,908) 執行中(現 87.48%)
		設備費	160,600	160,600 100%
		校配合款	500,000	執行中(扣除餘額為 430,174) 執行中(扣除尚未請購額已達 86.03%)
		合計	1,000,000	925,496(尚在執行中) 92.54%(尚在執行中)

壹、計畫執行成果摘要

■ (請以 2 頁為限，說明計畫執行重點、本年度實質進度、主要成果及亮點)

一、計畫執行重點

台灣大道的舊城區歷經都市發展的變遷，本計畫提出新消費模式、經營機制等，透過 STEAM 機器人教育及延伸，作為商圈活絡方式之一。

跨領域能量的整合，再結合東南亞文化認識課程、多元人文交流、食品營養安全等活動導入東協廣場、繼光街、自由商圈等場域，串聯在地社區、議題社群、文化或技術專業者、一般民眾等，讓台灣對不同族群文化多點理解與尊重，加強推動民眾自主參與在地知識與文化記憶的建構和運用。

本計畫與商圈管理委員會、台中市政府、地方法人及公司共同合作，透過實際訪談後瞭解台灣大道舊城區商圈面臨及待解決的問題：

1. 找出商圈發展定位及新特色
2. 如何規劃商圈價值體系
3. 如何配合政府方針擬定創新策略與作法
4. 如何創造商圈永續發展機制

除此之外，對於弱勢家庭、勞工子女與新住民子女科技素養之培育，本團隊亦相當重視。讓參加孩童比起其他同學更早接觸程式語言與自動化機器人的操作，累積相關科技素養，對未來在選擇相關科系就讀達到啟迪的作用。同時也呼應政府新南向政策，使東南亞文化議題與科技應用領域及街道再生產生連結。並在電子街商圈周圍之東協廣場與自由路及繼光街商圈等地執行計畫。除了讓我校學生在電子街進行田野訪調之外，也透過數場課外參訪與工作坊讓學生更了解東南亞文化在台灣的樣貌，以及了解相關 NGO 在此一領域上不遺餘力的推動努力，並且過程對遠道而來的東南亞朋友與他們的處境進行更深入與同理的了解與認識。進而可能建立學生與在地組織或此處人文地景之連結，為台中舊城區注入新血，期待曾於此處在參與本計畫課程之興大學生與參加機器人活動之新住民與勞工子女，能在不久的將來讓此地轉變成為新創與多元融合，並吸引民眾慕名而來之台中新街區。

依據大學社會責任實踐計畫，本團隊與台中電子街商圈「在地連結」，並透過科學教育從資訊素養及程式設計的各階層「人才培育」策略切入問題核心，輔以人文與都市規劃專家設計方針，協助商圈解決所面臨的困境，並且對特殊境況或其他一般家庭子女從觀念層次進行人才培育之工作。

計畫主持人孫允武教授為具有電機博士學位的物理系教授，在物理系開設多年關

於電路與系統設計的課程，在物理學會及物理教育學會擔任要職，對於 STEAM 科學教育推展不遺餘力；協同主持人國務所邱明斌教授曾獲科技部吳大猷獎的殊榮，對於人文經濟研究卓著；協同主持人景觀學程董建宏教授，曾任財團法人台灣地理資訊中心董事長，對於都市規劃與地方創生方面有執行多項中央及地方政府計畫經驗。本計畫團隊成員包含跨系多位教師合作單位主委、執行長，曾執行多項帶動地方產業發展的特色計畫，除了專業知識外，對於社會責任均有使命感，並擬透過校內課程規劃、校外各級學校 STEAM 課程推動公民科學，並培養學生發掘問題、解決問題之能力及社會責任的價值認同，進而帶動電子街商圈人氣活絡與經濟增長。

二、本年度實質進度

台灣大道的舊城區歷經都市發展的變遷，本計畫提出新消費模式、經營機制等，透過 STEAM 機器人教育及延伸，作為商圈活絡方式之一。

計畫再結合東南亞文化認識課程、多元人文交流、食品營養安全等活動導入東協廣場、繼光街、自由商圈等場域，並串聯中區電子街、繼光街、自由商圈等三大商圈，以及在地社區、議題社群、文化或技術專業者、一般民眾等，讓台灣對不同族群文化多點理解與尊重，加強推動民眾自主參與在地知識與文化記憶的建構和運用。

(一) STEAM 教育學習

1. 「勞工子女機器人兒童夏令營」
2. 「機器人動起來」兒童與機器人同樂活動
3. 「2020 電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫」活動

(二) 人文社會及資訊科技課程等協作

1. 「田野調查與書寫課程」

辦理「田野調查-紀錄片訪談與學習拍攝工作坊」

進行第一廣場—東協廣場之臺中舊城區空間記憶踏查訪談

2. 「印度不思議」課程

(1) 「認識東南亞-國合會印度志工經驗分享」講座

(2) 「認識東南亞-印度鐵馬自助行經驗分享」講座

(3) 「認識多元文化-東協廣場」參訪

3. 「探索阿爵諾」課程

學習 Arduino 技術，將工具多元化，學生為機器人教育之助教儲備師資群。

4. 「挑戰阿爵諾」課程

利用 Arduino 與電腦或手機結合，並培養 STEAM 教育種子師資群。

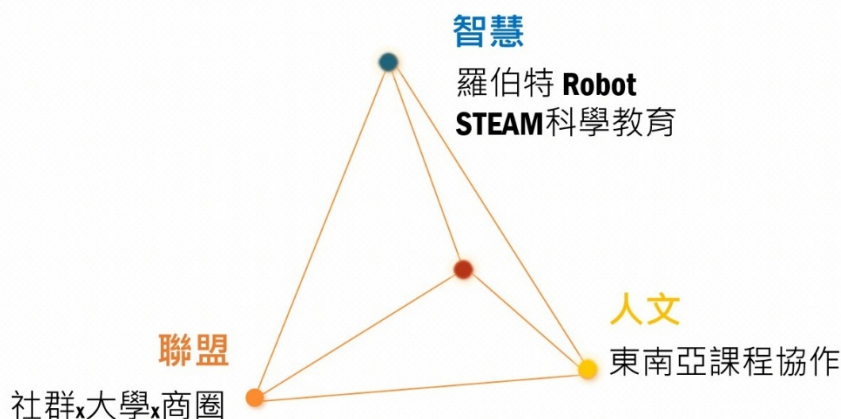
(三) 多元人文融合推廣

1. 辦理《移工人生》認識海外英雄故事－桌遊體驗工作坊
2. 辦理東協廣場-人文走讀體驗工作坊
3. 辦理東協廣場-族裔地景體驗工作坊
4. 協辦舊城慢慢玩-中區食字路口活動
5. 協辦「新住民文化分享－唇唇欲動之異國料理趣」活動
6. 辦理東協廣場變遷影像展
7. 辦理『認識新生代力量』臺中社群連結工作坊
8. 辦理『文化跨界體驗』泰有藝術文化之旅活動
9. 辦理移民飲食文化－印尼巨港華人的私房菜單體驗活動
10. 辦理東協廣場變遷影像展-電子街巡迴展
11. 辦理『多元飲食文化小教室』印尼涼拌沙拉佐沙嗲醬 Gadogado 體驗活動

(三) 食品營養安全及食品營養教育課程

1. 台中市繼光商圈「食安與環境衛生」第2次訪視及店家輔導工作坊
2. 『惜食釀造:全食物利用』工作坊

三、主要成果及亮點-請列出最具代表性之亮點，至多3項



(一) STEAM 教育發展

辦理暑期「勞工子女機器人兒童夏令營」3梯次及招收弱勢學生參與「機器人動起來」活動，學習以「程式」操控機器人來場「擂台賽」，並利用機器車進行對抗與合作，增進兒童之生涯探索與充實正當教育休閒活動。

(二) 聯盟合作機構或社群

結合台中市中區電子街商圈、繼光商圈、自由路商圈、台灣 STEAM 教育機器人發展協會、福爾摩沙雲創基地、群策創生商圈科技股份有限公司、

1095 工作室與台中市勞工局、台中市中區公所等，規劃活動帶入民眾及學生進入商圈參與活動。

(三) 提升多元文化認同與交流

辦理「多元人文融合推廣」系列工作坊等活動，以體驗及參與角度認識移工、多元文化等議題。

配合教育部推動 108 課綱及資訊素養與程式設計的教育方針與社會趨勢，希望能藉由跨領域能量的整合，從機器程式科學教育、人文經濟與都市設計規劃等，給予電子街商圈新的定位，並研擬策略方針：

- a. 提升電子街商圈特色與能見度，增加在地特色與 STEAM 教育推廣
- b. 培養師生服務學習及實習機會，同時改善電子街商業現況，人潮回流。
- c. 舉辦 STEAM 教育推廣課程及競賽活動，營造公民科學帶動商圈活絡的模式，有效增加大學、高中職、國中小及家長進入商圈的人數。
- d. 配合新南向政策，培訓外籍生擁有 STEAM 教育基礎推廣能力提供電子商圈店家實習機會，規劃東南亞教育推廣營運模式，延伸新的商業契機。
- e. 讓更多的社會大眾，瞭解東協廣場、外籍移工與東南亞文化，降低文化衝突，提升多元文化認同與交流。
- f. 規劃多元文化推廣活動以串聯 在地社區、議題社群、文化或技術專業者、一般民眾等，發展文化資源材料共創協作的虛實整合方案或跨域培力機制，透過創新作法，加強推動民眾自主參與在地知識與文化記憶的建構和運用。

結合產官學推動為 STEAM 科技電子街商圈，給予商圈新的生命同時也善盡大學社會責任。

貳、推動進度與產出

(請說明計畫實施情形及里程碑成果達成情形(可將相關紀錄、報導或數據列於附件以作為佐證))

一、團隊形成與推動機制運作進度

(含計畫整體推動架構落實情形、團隊成員組成完整性與穩定性、計畫協調機制及相關會議或活動辦理情形、團隊成員投入情形等；若團隊主持人、共同/協同主持人或主要成員有異動，請提出說明)

計畫執行團隊共十人，校內教師 8 人，分為理工 6 人與人社群教師 2 人，由主持人孫允武教授與共同主持人吳秋賢教授、賴秉杉教授分別負責不同任務推動計畫執行，共同打造 STEAM 科技電子街商圈所需之各項軟硬體資源。外部資源有福爾摩沙創業基地、群策創生商圈科技與電子街商圈，與本校師生組成跨界合作團隊，透過課程規劃設計，師生導入商場，從不同面向如社會科學與都市再造、環境偵測與 STEAM 公民科學，與台中市政府經發局、教育局共同推動 STEAM 科技電子街商圈，此獨特定位不但符合政府新南向政策、地方創生與商圈活絡，教育部 108 課綱資訊素養培育方向、大學社會責任實踐，同時也可以協助弱勢族群學習 STEAM，提供一永續能量推動環境教育公民科學與電子商圈活絡。

編號	姓名	學校／職稱	主要學經歷及專長	參與本計畫之 主要工作項目	實際投入月數
1	孫允武	中興大學物理系教授	專精領域： 半導體元件與物理、低雜訊電子電路 主要經歷與成就： 中興大學奈米所所長、物理系主任、應用科技中心主任、中華民國物理學會理事、物理教育學會諮詢委員	整體計畫規劃、計畫書撰寫、科教課程與活動規劃導入商圈	12
2	吳秋賢	中興大學物理系教授	專精領域： 奈米元件、半導體感測器 主要經歷與成就： 中興大學物理系副主任、高中物理資優班推動計畫	計畫書撰寫、課程規劃導入商圈、科教活動參與	12
3	賴秉杉	中興大學化學系教授	專精領域： 藥物傳遞、生醫材料、科普推廣 主要經歷與成就： 國際藥物釋放協會 Rising Suns in Asia、國家新創獎、中興大學理學院副院長、科學教育中心主任	計畫書撰寫、課程規劃導入商圈、科教活動參與	12
4	解昆樺	中興大學中文系副教授	專精領域： 現代詩、現當代電影、意象—圖像—影像互文性、數位人文、現代文學文化 主要經歷與成就： 《臺灣詩學學刊》主編、國史館臺灣文獻館獎勵出版文獻書刊獎	計畫書撰寫、課程規劃導入商圈、科教活動參與	12
5	邱明斌	中興大學國務所副教授	專精領域： 決策分析、賽局理論、政治經濟 主要經歷與成就： 科技部吳大猷獎、國務所所長、人社中心教學服務組組長、中興大學研究發展處主任	計畫書撰寫、課程規劃導入商圈	12

6	董建宏	中興大學景觀遊憩學程副教授	專精領域： 都市再造、環境正義、鄉村規劃 主要經歷與成就： 財團法人台灣地理資訊中心董事長，執行多項中央及地方政府都市規劃與地方創生計畫經驗	計畫書撰寫、課程規劃導入商圈	8
7	游博清	中興大學歷史系助理教授	專精領域： 清代對外商貿史、海洋史、中西交流史、英國東印度公司對華貿易 主要經歷與成就： 中國科學院(北京)自然科學史研究所臺灣青年訪問學者、中央研究院近代史研究所博士後研究員、澳門文化局學術研究獎助獲獎人	課程規劃導入商圈、科教活動參與	4
8	謝昌衛	中興大學食生系教授	專精領域： 食品加工、保健食品及化妝品開發、電場保鮮技術 主要經歷與成就： 民生科技文教基金會-董事、彰化縣SBIR計畫審查委員、台灣食品科學技術學會-理事、經濟部CITD計畫審查委員、衛生福利部食品藥物管理署107-110年度健康食品審議小組-委員	課程規劃導入商圈、科教活動參與	4
9	張進鑫	福爾摩沙雲創基地執行長 台中市繼光商店街行人徒步區管委會主委	專精領域： 創新創業、商業模式、商圈活絡 主要經歷與成就： 福爾摩沙雲創基地執行長、繼光商圈主委、東協廣場主委	業師協同推動教育機器人程式設計課程、雲創基地資源串連、行銷推動與文宣	12
10	林靜俞	群策創生商圈科技營運經理	專精領域： 創新創業、商業模式、商圈活絡 主要經歷與成就： 福爾摩沙雲創基地總監、群策創生商圈科技營運經理	雲創基地資源串連、行銷推動與文宣、地方主委與店家串連	6

二、計畫協調機制與交流分享之各項會議

日期	會議名稱	說明
109.08.14	「台灣大道的舊城區」USR HUB 第五次討論會議	討論各子計畫準備進度與預期進行方法，以及期末成果展預期展示內容等，同時進行經費分配狀況與採購項目再確認等。
109.08.27	與電子街、繼光街、自由商圈等實踐場域人員討論會議	108 年前導計畫於電子街辦理機器人大賽獲得極佳回響，今年擴增與台中三大商圈進行合作，邀請電子街管委會主委、繼光商店街主委、自由商圈主委、總幹事等人共同討論推廣 STEAM 教育、多元文化、及食品營養安全等主題活動，活絡商圈。
109.09.02	與東協廣場等實踐場域人員討論會議	與壹零九五文史工作室等人討論多元文化推廣活動規劃。
109.10.29	拜訪自由商圈新任主委討論會議	計畫團隊拜訪 109 年自由商圈新任王允伶主委，討論如何活絡自由商圈活動規劃。
109.11.16	2020 電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫規劃討論會議	初步針對 2020 電子街機器人足球大賽之人員籌組與初期準備工作之討論，以及盤點所需器材與物資，並分配初期準備工作項目。
109.12.14	2020 電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫執行討論會議	確認 2020 電子街機器人足球大賽於 12/19 辦理相關執行細節、比賽流程與各項工作分配等討論事項。

三、教學創新、課程發展及實施進度

(含開課數量、修課人數、課程發展機制與相關活動、教師社群運作機制及相關活動、跨學科課程推動成效、課程品質及學習成效評量機制等)

開課老師	課程名稱	課程屬性	開課時間	修課人數	課程內容
解昆樺	田野調查與書寫	院系選修	109-1 434	40	本課程共計有四次外師指導。從攝影器材之認識與攝影技巧之養成，到實踐場域(電子街商圈)進行實際拍攝作業，最後將影像製作成作品進行展示與分享。旨在培養學生對田野訪調時的敏銳觀察力，以及攝錄過程中的畫面呈現與捕捉技巧。同時也將台中市舊城區這樣富具歷史脈絡之人文地景進行記錄與再現。
孫允武	探索阿爵諾	校選修	1. 108-2 39A 2. 109-1 39A	1. 11 2. 19	讓學生由具趣味性的 Arduino 開發板使用方法與簡單問題專題開始，這個年度也將基礎 3D 列印、3D 雕刻及雷射切割工具，適當的嵌入課程中，讓最後同學不僅學到 Arduino 相關的技術，也將工具多元化，讓在他們問題解決的方案中，更多創客的設計思維。修習本課程同學是在電子街推廣 STEAM 教育的基本教育人力。
孫允武	挑戰阿爵諾	校選修	109-1 29A,59A	8	同學可以利用 Arduino 單晶片微處理器與電腦或手機結合，完成下面其中之一的專題：(1)完成一到二項物理實驗自動化專題；(2)具實用價值的 IoT 專題；(3)利用 mBot Arduino 機器人完成指定任務。這個課程培養參與 USR 中 STEAM 教育的較高階人力，形成種子教官群。
游博清	印度不思議	通識必修	109-1 256	52	課程中安排 2 場東亞文化認識講座，邀請具有國際合作發展基金會人道救援處 資訊志工等豐富資歷的蔡惠芳小姐講述國合會印度志工經驗分享，以及知名作家張瑞夫分享印度文化。並帶領同學走讀東協廣場，了解中區東南亞文化生態與城市變遷。

四、實踐場域經營與夥伴關係發展進度

(含師生與專任人員投入場域經營時間及參與活動情形、活動辦理情形及參加人次與成效、與場域民眾及社群的夥伴關係發展情形、對場域問題的掌握或產生的改變及效應等)

時間	活動名稱	活動類別	參與人員	活動說明
109.9.29	《移工人生》認識海外英雄故事-桌遊體驗工作坊	工作坊	21	21 名來自中區社會大眾及興大學生。從移工人生歷程出發，從心認識移工議題。以《移工人生》桌游營造台灣社會的同理心。 桌遊本身取材自東南亞移工的離鄉打拚故事情境，歷經 150 場次推廣與 3000 多人回饋。《移工人生》體驗式桌遊進行方式為角色扮演，外籍移工朋友們肩挑家庭經濟，離開家鄉來到台灣後，面對環境、語言、文化、勞資和工作職場適應等挑戰。
109.10.17	機器人動起來	其他：活動課程	29	本次活動為不收費公益活動，並積極招募中區弱勢、單親、新移民、一般等國小及國中學生，共 29 名來自台中各地區的國中小學童報名參加學習實作。本團隊透過課程實作與結合在地產官學資源辦理教育活動，實踐大學社會責任，讓孩童度過富有教育意義、充實且愉快的一天
109.10.31	東協廣場-人文走讀體驗工作坊	工作坊	10	透過室內分享與室外走讀，讓學員對於東協廣場與在台中的東南亞地景發展脈絡有更深入地認識，期間穿插在店家手做東南亞料理，讓學員透過食物與在地店家建立更深入連結，學生也能接收到資訊以外的五感體驗感受。
109.11.1	東協廣場-族裔地景體驗工作坊	工作坊	7	帶領學生透過闖關遊戲與情境劇場扮演「一日移工」，帶著他們在台中東協廣場體驗在台移工生活所產生的文化衝擊與融合，並瞭解在台灣有哪些不同種類的東南亞移工文化地景。
109.11.5	田野調查-紀錄片訪談與學習拍攝工作坊	工作坊	15	事前先以理論課兩堂，讓學生知道如何訪談、拍攝事件。再進行拍攝實做課一堂。當日學會基本影像語言，有能力追蹤一個故事線。第四堂教授影片後製，讓學生有能力完成簡單的短片。

時間	活動名稱	活動類別	參與人員	活動說明
109.12.8	「認識多元文化-東協廣場」參訪	參訪	50	參訪東協廣場，了解於東協廣場內與東南亞文化相關，或是東南亞移工在東協廣場內之消費與活動習慣及樣貌，並了解這些服務如何融入台灣社會，過程中又引發何種文化激盪，令學生在過程中細細品味與反思。
109.12.17	移民飲食文化 印尼巨港華人的私房菜單體驗活動		28	活動中邀請來自印尼巨港的華人，目前在台中舊城區的光復路上開印尼飲食店 6 年，本次擔任活動主廚，與社會大眾分享印尼家鄉的美食&故事。
109.12.19	2020 電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫	其他：競賽	53	由電子街商圈、繼光街商圈、自由路商圈與中興大學合辦。招募對象為過去參與過機器人兒童夏令營與機器人站起來之學生，以及其他有興趣躍躍欲試之國中小學童。 現場由中興大學學生進行規則說明與檢錄等工作。足球賽採取組隊報名方式使參加者學會合作與對抗，激發學童的好勝心與討論溝通能力。領土保衛戰則以程式碼編撰與機器人自身之感應器搭配，進行各種指令執行，並企圖將敵方機器人推出界線獲得勝利，藉此激盪孩童對程式編撰的想像力與構思能力。本活動透過結合場域的方式，加深家長等參與活動之民眾對電子街與電子科技類活動之連結，喚起民眾將來對電子零部件等需要時，對電子街的需求。
109.12.20	『惜食釀造:全食物利用』工作坊			講述如何透過釀造術轉廢為寶，將廢棄果皮變身為美味氣泡飲或釀造酒，達推廣實踐減廢減碳與全食物利用的教育目的。 活動場地洽借台中自由商圈上的新太陽堂，期盼能以食品營養教育將社會大眾帶入商圈場域，除了消費外的新觀念學習。

五、跨領域、跨校交流及合作推動進度

(含辦理與參與校內外 USR 計畫活動及合作交流情形)

時間	活動名稱	活動類別	參與人員	活動說明
109.8.3 ~109.8.5	勞工子女機器人 兒童夏令營	■其他_夏令 營	90	由勞工局與本計畫團隊共同於東區勞工育樂中心舉辦，為期三天。活動以勞工子女為招募對象。現場由中興大學學生進行教學指導，帶領參賽的同學透過程式撰寫，操控機器人進行足球比賽及機器人創意競賽。
109.12.10	『認識新生代力量』臺中社群連結工作坊	工作坊	22	工作坊邀請到四位在中區一帶默默耕耘付出的 NGO 組織或個人工作者，分別於綠川漫漫、1095 文史工作室、明日餐桌、與移工資源連結等領域致力推展，了解不同人因不同目的而各自為台中與中區的各種人事物去付出的過程，了解他們的辛酸與理念，進而促進聽眾對周邊環境與人文的關懷，進而讓聽眾對 NGO 工作或個人對議題的影響力產生想像與了解。

(可自行新增辦理或參與之校內外相關 USR 活動，如講座、工作坊、參訪、論壇等)

六、資源鏈結及外部合作推動進度

(含學校在行政、空間、經費之支持情形與配合款來源、與地方政府、企業及社群互動與合作情形、外部資源鏈結情形、國際接軌與合作推動情形等)

[註]本項評核重點如下：(請依計畫實際執行內容提供相關具體資訊，並非每項皆需有對應產出提供評估)

- 實質合作機構或團體數量及其投入度
- 與地方政府、企業及社群互動及合作成效
- 國際接軌及合作推動成效

本計畫強化與台中電子街、繼光街、自由路等三大商圈「在地連結」，並透過科學教育從資訊素養及程式設計各階層「人才培育」、多元人文推廣、食品營養安全及食品營養教育等活動，將社會大眾帶入商圈，進而從心認識台中舊城區。本計畫連結下列在地資源：

1. 政府部門：臺中市政府經發局、臺中市教育局、臺中市勞工局、臺中市區公所
2. 商圈、委員會：電子街行人徒步區管理委員會、繼光商店街行人徒步區管理委員會、自由路商圈管理委員會
3. 在地廠商：福爾摩沙雲創基地、群策創生商圈科技股份有限公司、新寶都提案所、東協藝文企業社

4. **團體、組織**：1095 文史工作室、明日餐桌、綠川漫漫、台灣新移民協會、臺灣新住民展能服務協會、台灣 STEAM 教育機器人發展協會

5. **在地店家**：新太陽堂、TOKO MARIA MAKANAN 印尼小吃店

計畫連結主要單位及分工協助項目：

單位名稱	性質	協助項目
中興大學 USR 辦公室	校內單位	資源提供、活動指導
電子街商圈管理委員會	法人機構	資源提供
東協廣場商圈	法人機構	資源提供
福爾摩沙雲創基地	在地廠商	協助行銷、商圈串聯與溝通、共同舉辦活動
台中市政府經發局	政府部門	資源提供
台中市政府教育局	政府部門	資源提供
台中市政府勞工局	政府部門	資源提供、協助行銷、媒合招生
中區區公所	政府部門	媒合招生、資源提供
1095 文史工作室	NGO 組織	活動講授、協助規劃

七、經費執行進度

[註]本項評核重點如下：

- 計畫經費執行率
- 經費運用與計畫目標之契合度

		核定數	執行數
			執行率%
計畫經費	業務費	339,400	執行中(現 296,908)
			執行中(現 87.48%)
	設備費	160,600	160,600
			100%
	校配合款	500,000	執行中(扣除餘額為 430,174)
			執行中(扣除尚未請購額已達 86.03%)
	合計	1,000,000	925,496(尚在執行中)
			92.54%(尚在執行中)

參、執行效益

一、亮點或具潛力之成果案例

(計畫成果中可供各界參考的執行亮點或特色內容，宜有重要成果與貢獻內涵)

1. 勞工子女機器人兒童夏令營

指導學童了解機器人基本原理和操作，教導學童們寫程式，以「程式」操控機器人來場「擂台賽」，本計畫與臺中市勞工局合辦，讓勞工子女暑假期間充實正當教育休閒活動。本活動共有 90 名符合報名條件之學生報名參加，並獲得學童與家長致電或來信回饋，並為 2020 電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫之活動，不論是招募報名者或教學成員之經驗累積打下良好基礎。



2. 《移工人生》認識海外英雄故事-桌遊體驗工作坊

桌遊本身取材自東南亞移工的離鄉打拚故事情境，歷經 150 場次推廣與 3000 多人回饋。《移工人生》體驗式桌遊進行方式為角色扮演，外籍移工朋友們肩挑家庭經濟，離開家鄉來到台灣後，面對環境、語言、文化、勞資和工作職場適應等挑戰。

從移工人生歷程出發，從心認識移工議題。以《移工人生》桌遊營造台灣社會的同理心。讓來參與的來賓都對移工的處境有更深的認識，並將可能放在心中的排斥與恐懼掃除，取而代之的是同情與同理心。



3. 田野調查與書寫課程

課程內帶入「田野調查-紀錄片訪談與學習拍攝工作坊」，從閱讀人類學田野調查文本著手，建立田野調查概念，接著透過紀錄片課程，從攝影器材之認識與攝影技巧之養成，到實踐場域(電子街商圈)進行實際拍攝作業，最後將影像製作成作品進行展示與分享。培養學生對田野訪調時的敏銳觀察力，了解紀錄片拍攝手法，並至舊城區進行紀錄片拍攝實作，引導學生以舊城區為背景，拍攝田野調查紀錄片。



4. 2020 電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫

由電子街商圈、繼光街商圈、自由路商圈與中興大學合辦。招募對象為過去參與過機器人兒童夏令營與機器人站起來之學生，以及其他有興趣躍躍欲試之國中小學童。

本活動結合 STEAM 教育，鼓勵已有接觸機器人的小朋友，以及過去並未接觸但曾參與本計畫團隊於 8/3~8/5 或 10/17 機器人活動之學員再次參加。本活動期望透過提供場域與舞台，讓小朋友們摩拳擦掌地準備來場精彩的切磋。

透過本活動，可讓小朋友對自身操作機器人與撰寫程式碼等狀況進一步了解，明白自己的長處與不足並改進，並且激發其鬥志，進而使其在學習與對機器人的摸索上有更大的動力與熱情。



二、計畫自訂績效指標達成情形

(請依原核定計畫書所列量化及質化績效指標，列表逐項說明達成情形)

[註]第參項評核重點如下：(請依計畫實際執行內容提供相關資訊，並非每項指標皆需有對應產出提供評估)

- 計畫自訂績效指標達成率
- 績效指標達成品質
- 計畫成果衍生效益之顯著性
- 亮點案例之重要性及實質貢獻度

推動目標	價值指標	推動策略	具體作法	達成
1.商 圈 STEAM 價 值體系功能 建立	▶新價值塑造 與建立 ▶商場產學官 合作新模式	1.1 科學基 地規劃與實 施場域建立	商圈 STEAM 基地場所租用、場地規劃與建立	V
			研擬基地自給自足的商業模式	
		1.2 特色景 點規劃與環 境建構	市政府經發局、教育局洽談合作模式	V
			商圈文化調查與特色分析	
2.STEAM 科 教活動與行 銷推廣	▶商 場 STEAM 活動 推廣 ▶STEAM 科 教連結潛在消 費者族群	2.1 行銷推 廣活動	商圈與大學共同研擬計畫爭取經費，包含經濟部「學界協助中小企業科技關懷跨域整合計畫」、「中小企業數位群聚輔導提案」、「服務業創新研發計畫」、台中市政府計畫補助	V
			導入新科技文化及 STEAM 機器人展示	V
			舉辦 STEAM 教育機器人競賽，結合周圍景點著名，規劃競賽觀光合一的活動。	V
		2.2 線上媒 體行銷	結合特色店家辦理互動式機器人展會	
			設計特色 STEAM 拍照景點，引入周邊人潮	
			與福爾摩沙雲創基地合作進行，規劃 STEAM 科技電子商圈網路媒體行銷意象	V
3.商場服務 STEAM 人 才培育與永 續發展	▶STEAM 科 技 人才培育 ▶公民科學 ▶永續發展	3.1 大學課 程導入商場 與實務課程 推動	與台中市共同推銷 STEAM 科技電子商圈	
			大學團隊成員規劃課程連結商場，以商場作為參訪、研究或是零件探索與採購的實施場域	V
			學生校外實習或社團活動可以商場 STEAM 科學基地或周邊店家作為實習場域	
		3.2 中小學 STEAM 教 育推廣	協助高中職與 STEAM 科技電子商圈合作	V
			大學端研擬各級學校適合的 STEAM 教案	V
		3.3 商 場 STEAM 基 地開設教育 模組課程訓 練外籍學生 與工作移 工。	配合教育局及中小學資訊科技課程安排 STEAM 推廣教育課程	V
			開設 STEAM 推廣師資培訓課程，訓練本國、外國學生	
			進行店家實習與服務學習	
			與大學國際處討論規劃新南向外籍生招生及實習服務模式	

三、共同指標達成情形

指定 KPI	達成情形說明
<u>跨領域</u>	至少帶入 <u>2 項本校特色領域</u> 進入實踐場域 STEAM 創新教育帶入實踐場域 結合科技與教育，因應時代變化，以提問式教學，在生活中實踐知識，109 年辦理暑期「勞工子女機器人兒童夏令營」3 梯次、10 月招收弱勢、單親及台中偏遠地區等學生參與「機器人動起來」活動以及 12 月電子街機器人大賽，本團隊透過課程實作與結合在地產官學資源辦理教育活動，實踐大學社會責任，增進兒童之跨領域思考、動手做學習與充實正當教育休閒活動。 多元人文聯盟合作機構或社群 - 讓更多的師生及社會大眾，瞭解東協廣場、外籍移工與東南亞文化，降低文化衝突，提升多元文化認同與交流。規劃多元文化推廣活動以串聯在地社區、NGO 團體、文化協會、議題社群、文化或技術專業者、鄰近學校師生、一般民眾等，發展文化資源材料共創協作的虛實整合方案或跨域培力機制，透過創新作法，加強推動民眾自主參與在地知識與文化記憶的建構和運用。
<u>場域經營</u>	每年與<u>場域人員共同召開會議 3 次以上</u> 本計畫強化與中區商圈「在地連結」，與台中市政府勞工局、經發局、台中市中區區公所台中市電子街商圈、繼光商圈、自由路商圈、東協藝文企業社、台灣 STEAM 教育機器人發展協會、福爾摩沙雲創基地、群策創生商圈科技、新寶都提案所 1095 工作室、台灣新移民協會、臺灣新住民展能服務協會等，建構多元活動，帶入民眾及學生進入商圈參與活動，並致力獲得商圈及地方政府的支持。 - 與電子商圈場域人員共同召開會議：8/27、9/2、10/29、11/16、12/17 - 與自由路場域人員共同召開會議：8/27、10/29、12/20 - 與繼光商圈場域人員共同召開會議：8/27、11/16、 - 與東協廣場場域人員共同召開會議：10/28、11/5、12/10 - 與其他團體或議題社群會議：10/12、11/15、12/10
<u>人才培育</u>	<u>每學期至少帶入 1 門課程(正式課、通識課)或 3 門微課程</u>至實踐場域，課程需到場域進行移地教學。 選修課程「探索阿爵諾」及「挑戰阿爵諾」 課程培育參與 USR 中 STEAM 教育的較高階人力，形成種子教官群。參與課程學生分別於與台中市勞工局合辦暑期「勞工子女機器人兒童夏令營」、與台中市區公所合辦 10 月「機器人動起來」活動以及與電子街等三大商圈合辦之 12 月電子街機器人大賽等活動中，成為推廣 STEAM 教育的基

		本培育師資，均可見學生對原有對機器人之科技操作專業能力之亮眼能力及場域協作之豐富展現。 2. 選修課程「田野調查與書寫」 從閱讀人類學田野調查文本著手，接著透過紀錄片課程，了解紀錄片拍攝手法，並至舊城區進行紀錄片拍攝實作，引導學生以舊城區這樣富具歷史脈絡之人文地景為背景，拍攝田野調查紀錄片，培養學生對田野訪調時的敏銳觀察力。帶領學生到場域進行實地拍攝與訪問的動作，並將此一過程進行影像紀錄，形成屬於商圈自身之影像地方誌。 3. 選修課程「印度不可思議」 帶領修課學生進入東協廣場踏查，讓學生得以接觸不同族裔的民族在台灣的生活及日常所接觸到的事物，及增進對其文化的了解和基礎認識。學生多表示看到了他們如何和台灣這塊土地產生連結以及如何生活及努力，獲益良多。
育成輔導	參與 USR 辦公室辦理之會議、教師社群、座談會、論壇、成果展、研習等活動至少 3 場次	1. USR 辦公室辦理之會議 2. USR 辦公室辦理之座談會 3. 中興大學 USR 跨校共學論壇

肆、附件

(計畫執行相關實地交流、會議紀錄、報導或數據...等相關補充資料。)

註：請以 A4 紙張、直式橫書、字體為標楷體 14 號字；計畫申請書頁數說明如下：

※成果報告內文：限 20 頁(不含學校整體規劃說明、封面、計畫資料表)；

※【附錄】：前期成果報告書補充資料，至多不超過 20 頁

【附錄-1】「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫活動辦理列表

1. 「勞工子女機器人兒童夏令營」
活動類別：STEAM 教育-1 活動時間：8/3~8/5 10:00~16:00 活動地點：東區勞工育樂中心 參加人數：3 梯次，90 名國小學童報名參加學習實作。 活動成果：指導學童了解機器人基本原理和操作，教導學童寫程式，以「程式」操控機器人來場「擂台賽」，本計畫與臺中市勞工局合辦，讓勞工子女暑假期間充實正當教育休閒活動。 辦理單位：臺中市勞工局、中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫
2. 「機器人動起來」活動
活動類別：STEAM 教育-2 活動時間：10/17(週六) 10:00~16:30 活動地點：中區聯合活動中心 (臺中市區興中街 88 號) 參加人數：29 名 不收費公益活動，招募中區弱勢、單親、新移民、一般等學生之國小及國中組，共有 29 名來自台中各地區的國中小學童報名參加學習實作。 活動成果：本團隊透過課程實作與結合在地產官學資源辦理教育活動，實踐大學社會責任，讓孩童度過富有教育意義、充實且愉快的一天。 辦理單位：臺中市勞工局、中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫 合辦單位：臺中市區公所
3. 《移工人生》認識海外英雄故事-桌遊體驗工作坊
活動類別：多元人文融合推廣系列-1 活動時間：9/29(週二) 18:30~20:30 活動地點：中興大學綜合教學大樓 906 室 活動師資：1095 文史工作室 參加人數：21 名來自中區社會大眾及興大學生。 從移工人生歷程出發，從心認識移工議題。以《移工人生》桌游營造台灣社會的同理心。 活動成果：取材自東南亞移工的離鄉打拚故事情境，歷經 150 場次推廣與 3000 多人回饋。 《移工人生》體驗式桌遊進行方式為角色扮演，外籍移工朋友們肩挑家庭經濟，離開家鄉來到台灣後，面對環境、語言、文化、勞資和工作職場適應等挑戰。 辦理單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫 合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心、1095 文史工作室

4. 東協廣場-人文走讀體驗工作坊

活動類別：多元人文融合推廣系列-2

活動時間：10/31(週六) 10:30~14:30

活動地點：1095 文史工作室、東協廣場及其周邊

活動師資：1095 文史工作室

參加人數：10 名，在行走的土地上認識另一種不同的人文。

活動成果：透過室內分享與室外走讀，讓學員對於東協廣場與在台中的東南亞地景發展脈絡有更深入地認識，期間穿插在店家手做東南亞料理，讓學員透過食物與在地店家建立更深入連結，學生也能接收到資訊以外的五感體驗感受。

辦理單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心、1095 文史工作室

5. 東協廣場-族裔地景體驗工作坊

活動類別：多元人文融合推廣系列-3

活動時間：11/1(週日) 10:30~14:30

活動地點：1095 文史工作室、東協廣場及其周邊

活動師資：1095 文史工作室

參加人數：7 名，在行走的土地上認識另一種不同的人文。

活動成果：帶領學生透過闖關遊戲與情境劇場扮演「一日移工」，帶著他們在台中東協廣場體驗在台移工生活所產生的文化衝擊與融合，並瞭解在台灣有哪些不同種類的東南亞移工文化地景。

辦理單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心、1095 文史工作室

6. 田野調查-紀錄片訪談與學習拍攝工作坊

課程類別：課程協作-1

課程時間：10/22，10/29，11/5，11/12(週四) 10:30~14:30

課程配合：田野調查與書寫課程

課程師資：吳汰紘(獨立紀錄片導演)

課程地點：中興大學、沁園春、台中舊城區

參加人數：15 名，本校田野調查與書寫課程學生。

活動成果：先以理論課兩堂，讓學生知道如何訪談、拍攝事件。再進行拍攝實作課(11/5 沁園春)一堂：學會基本影像語言，有能力追蹤一個故事線。第四堂教授影片後製，讓學生有能力完成簡單的短片。學生擇選舊城區的舊產業榮裕布莊、鍾情綢緞莊及城門雞蛋糕、綠川演變等為分組實地拍攝主題。

辦理單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心

7. 第一廣場—東協廣場之臺中舊城區空間記憶踏查訪談

訪談時間：10-11 月

活動地點：台中舊城區、東協廣場

訪談人數：8 名，東協廣場及周邊店家、移工、舊城區居民等。

訪談成果：東協廣場轉型期的具體變化體現在商家的新舊興替，也改變東協廣場的空間景觀，是否逐漸改變了原第一廣場時代吸引移工消費的東南亞特質，對於這些由外在空間到內部性質的變化，東協廣場的商家業主與臨近居民，抱持著哪些正反評價與記憶印象。

辦理單位：中興大學人文與社會科學研究中心

協辦單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

8. 舊城慢慢玩-中區食字路口

活動類別：多元人文融合推廣系列-4

活動時間：11/14(週日) 13:00~16:00

活動地點：福爾摩沙雲創基地、東協廣場及其周邊

參加人數：43 名，社會大眾、興大學生等。

活動師資：1095 文史工作室

活動成果：帶領民眾走進舊城區，以闖關遊戲方式進行，體驗採買異國料理食材等活動，行銷臺中市舊城。並將中區之人文、商圈文化、古蹟、產業樣貌等特色元素帶入活動中。

指導單位：交通部觀光局、臺中市政府、臺中市政府民政局、臺中市政府觀光旅遊局

主辦單位：臺中市中區區公所

執行單位：群策創生商圈科技股份有限公司、新寶都提案所、1095 文史工作室

協辦單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫、人文與社會科學研究中心

9. 「新住民文化分享－唇唇欲動之異國料理趣」活動

活動類別：多元人文融合推廣系列-5

活動時間：11/15(日)13:10-15:00

活動地點：臺中市青少年福利服務中心

參加人數：30 名，台中西區居民、社會大眾。

活動師資：阮維芳、阮其云、胡寒寒（越南新住民講師）

活動成果：越南文化分享、手工 DIY 越南煎餅。

主辦單位：臺中市政府社會局

承辦單位：臺灣新住民展能服務協會

辦理單位：「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

合辦單位：台中市土庫文化協會、

協辦單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫、人文與社會科學研究中心

10. 「認識東南亞-國合會印度志工經驗分享」講座

課程類別：東南亞課程協作講座-1

活動時間：11/17(二)13:10-15:00

課程配合：印度不可思議 通識課程

活動地點：中興大學 綜合教學大樓 305 教室

講座師資：蔡惠芳 (國際合作發展基金會 人道救援處 資訊志工等資歷)

參加人數：55 名，本校印度不可思議課程學生。

活動成果：講者以國合會的資訊志工身份，從 2009 年 9 月開始在印度大吉嶺西藏難民自助中心生活年，分享在印度的經歷與見聞，從西藏難民自助中心的介紹，到大吉嶺所在的地理位置與歷史背景等。

辦理單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心、歷史系

11. 台中市繼光商圈「食安與環境衛生」第 2 次訪視及店家輔導工作坊

課程類別：食品營養安全-1

活動時間：11/25(三)14:00-17:00

活動地點：福爾摩沙雲創基地、台中舊城區店家

與會人員：

Haccp 中華食品安全管制系統發展協會處長、衛生局前科長 陳淑惠

國立中興大學食品暨應用生物科技系 蔡碩文助理教授

繼光商圈管委會主委 林錦源

繼光商圈管委會總幹事 林靜俞

繼光商圈管委會秘書 黃舜容

訪視店家：幸發亭、阿仁羊肉羹、海洋越南料理、譚家麵疙瘩、歡喜緣素食、德利麵食館。

訪視成果：對台中市繼光商圈店家之食品安全衛生標準進行查核，確保衛生環境安全。

辦理單位：109 年推動商圈振興方案補助計畫、翻轉繼光環境整備計畫

協辦單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

12. 東協廣場變遷影像展

課程類別：影像成果展-1

展期時間：11/23-12/18

展覽地點：中興大學綜合教學大樓 1F 廣場

活動成果：東協廣場變遷影像展，透過一幅一幅的徵集照片與圖說，呈現從第一廣場到東協廣場，這段時間所發生的地景變遷與移工活動。

指導單位：國立彰化生活美學館

主辦單位：國立中興大學人文與社會科學研究中心

協辦單位：國立中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫、1095 文史工作室

13. 「認識東南亞-印度鐵馬自助行經驗分享」講座

課程類別：東南亞課程協作講座-2

活動時間：12/1 (二)13:10-15:00

課程配合：印度不可思議 通識課程

活動地點：中興大學 綜合教學大樓 305 教室

講座師資：張瑞夫 (作家、自由文字工作者)

參加人數：55 名，本校印度不可思議課程學生。

活動成果：講者以在印度南部騎腳踏車自助旅行兩至三個月的經驗，分享沿途許多見聞，透過拍攝照片，呈現印度日常最真實的一面，以及分享印度文化與臺灣文化的差異處。

辦理單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心、歷史系

14. 「認識多元文化-東協廣場」參訪

課程類別：東南亞課程協作參訪-1

活動時間：12/8(週二)12:10-15:00

活動地點：東協廣場及其周邊

參加人數：50 名，本校印度不可思議課程學生。

導覽師資：1095 文史工作室 江彥杰、陳翰堂

東協廣場參訪行程概說：

二樓 CLC 超市：一個結合匯款、海運、東南亞商品的超市

三樓東南亞超市：泰式/印尼/越南/菲律賓平價零食、飲品、調味料，超好買

三樓越菲泰餐廳街區：移工們假日的飲食聚會點

政府服務平台：台中市勞工局移工服務平台、各國代表處巡迴辦公室、南方時驗室

成功路越南街：認識越南早點、甜點、正餐與香料食材

青草街：中區新舊顧客-在地居民與外籍移工的生活交會

辦理單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心、歷史系、1095 文史工作室

15. 『認識新生代力量』臺中社群連結工作坊

活動類別：舊城區在地社群連接-1

活動時間：2020/12/10(週四) 17:30~20:30

活動地點：中興大學 綜合教學大樓 906 數位策展空間

邀請師資與講述主題：

劉曜寬 綠川漫漫成員「守護河川是一件浪漫的事」

楊七喜 明日餐桌創辦人「創一間地表最廢垃圾學校！」

江彥杰 1095 文史工作室創辦人「用遊戲一窺移工人生」

陳炯志 東海人社計畫博士後研究員「如何在移工社會實踐中連結各方資源？」

參加人數：22 名，社會大眾與台中高中、大學生等人。

活動成果：在臺中推動多元發展的個人、團體、組織一起認識、了解他們為臺中所做的美好努力。

辦理單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心、1095 文史工作室、明日餐桌、綠川漫漫

16. 『文化跨界體驗』泰有藝術文化之旅活動

活動類別：多元人文融合推廣系列-6

活動時間：12/15(週二) 11:30-18:30

活動地點：台灣新移民協會、東協廣場、台中公園、台中中區

活動師資：台灣新移民協會講師

參加人數：39 名，台中社工督導、協會、團體、社區大眾等。

活動成果：導覽東協廣場之有關泰國區域或變化，泰國水燈節介紹及水燈製作。

辦理單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心、台灣新移民協會、東協藝文企業社

17. 移民飲食文化 | 印尼巨港華人的私房菜單體驗活動

活動類別：多元人文融合推廣系列-7

活動時間：12/17(週四) 18:00-20:30

活動地點：TOKO MARIA MAKANAN 印尼小吃店(台中市中區光復路 33 號)

活動師資：玉雪(印尼新住民)

參加人數：28 名，台中市社區大學學員、社區大眾、中興大學師生等。

活動成果：活動中邀請來自印尼巨港的華人，擔任活動主廚，分享印尼家鄉的美食&故事。

辦理單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心、1095 文史工作室

18. 2020 電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫

活動類別：STEAM 教育-3

活動時間：2020/12/19(週六) 10:30-16:30

活動地點：台中電子街商圈

參加人數：約 103 人，國小學童、家長、社區大眾、中興大學師生

不收費公益活動，招募中區弱勢、單親、新移民、一般等 53 名來自台中各地區的國中小學童報名參加競賽。

活動成果：透過課程實作與結合在地產官學資源辦理競賽活動，實踐大學社會責任，讓孩童度過富有教育意義、充實且愉快的一天，當日活動的同時也為周遭商圈帶來人潮。

指導單位：經濟部中小企業處、臺中市政府經發局

主辦單位：電子街行人徒步區管理委員會、繼光商店街行人徒步區管理委員會、自由路商圈管理委員會、國立中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

協辦單位：臺灣 STEAM 教育機器人發展協會、中興大學人文與社會科學研究中心

執行單位：群策創生商圈科技股份有限公司、新寶都提案所

19. 東協廣場變遷影像展-電子街巡迴展

課程類別：影像成果展-2

展期時間：12/19

展覽地點：台中市電子街商圈

活動成果：配合電子街足球機器人大賽活動，巡迴展示『東協廣場變遷影像展』，透過一幅幅的徵集照片與圖說，呈現從第一廣場到東協廣場，這段時間所發生的地景變遷與移工活動。

指導單位：國立彰化生活美學館

主辦單位：國立中興大學人文與社會科學研究中心

協辦單位：國立中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫、1095 文史工作室

20. 『惜食釀造:全食物利用』工作坊

活動類別：食品營養教育-1

活動時間：12/20(週日) 13:30-17:30

活動地點：新太陽堂餅店 2 樓

活動師資：呂木蘭 (主婦聯盟台中分會綠繪本講師)

參加人數：12 名，台中市社區大眾、中興大學學生等。

活動成果：講述如何透過釀造術轉廢為寶，將廢棄果皮變身為美味氣泡飲或釀造酒，達推廣實踐減廢減碳與全食物利用的教育目的。。

主辦單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫、自由路商圈管理委員會
電子街行人徒步區管理委員會、繼光商店街行人徒步區管理委員會

合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心、新太陽堂餅店、陳允寶泉台中總店

協辦單位：主婦聯盟台中分會、新寶都提案所、群策創生商圈科技股份有限公司

21. 『多元飲食文化小教室』印尼涼拌沙拉佐沙嗲醬 Gadogado 體驗活動

活動類別：多元人文融合推廣系列-8

活動時間：12/17(週四) 18:00-20:30

活動地點：中興大學綜合教學大樓 9 樓 906 室

活動師資：陳妍蓁 (印尼文化講師、雙語翻譯)

參加人數：12 名，社區大眾、中興大學學生等。

活動成果：來自印尼的陳妍蓁，現為文化講師。從事文化教學多年，常受邀至各地分享印尼文化。活動中帶領大家從涼拌沙拉與沙嗲醬的製作領略印尼的千島風情。

辦理單位：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫

合辦單位：中興大學人文與社會科學研究中心、1095 文史工作室

2-2「勞工子女機器人兒童夏令營」-台中市勞工局專欄文章

**臺中市政府勞工局**
Labor Affairs Bureau of Taichung City Government

請輸入關鍵字  進階搜尋

公告訊息 機關簡介 勞工服務 企業服務 工會服務 勞動法令 互動交流

現在位置 > 首頁 > 主選單 > 專欄內文區 > 政策指南

瘋玩暑假!首屆勞工子女機器人兒童夏令營超嗨的

最後異動時間：2020-08-21 發布單位：臺中市政府勞工局



夏令營局長代表頒獎

為讓本市勞工朋友於暑假期間能安心、放心的在職場工作，臺中市政府勞工局局長指示，今年度首次實驗性地辦理「勞工子女機器人兒童夏令營」，活動於8月3日至8月5日在東區勞工服務中心活力登場，吸引90名國小學童報名參加。

本次活動共計三天，每梯次一天，並由勞工局副局長羅群穆及中興大學物理系孫允武教授致詞揭開序幕。課程由中興大學物理系學生擔任助教進行教學，上午先指導學童了解機器人的基本原理解和作，接著讓學童用機器人來場「足球比賽」，藉此讓學童熟悉操作，每隊第一名的小朋友更可以獲得限量小禮物「中興大學100周年氣泡水」，為此小朋友們無不卯足全力，熱鬧滾滾。

下午則是進階課程，教導學童們寫程式，並以「程式」操控機器人來場「擂台賽」。透過助教的指導，小朋友們專注於學習如何寫程式及修改，而這場擂台賽獲勝的前五名由勞工局提供獎狀及精美獎品「運動手錶及手機腕帶」，為了獲勝又是一場廝殺，將氣氛炒熱到最高點!

勞工局長吳威志更於8月4日親臨現場致詞及頒獎，吳局長表示，為照顧廣大勞工朋友，讓其子女或孫子女於暑假期間能有正當教育休閒活動，因此與中興大學USR計畫「台灣大道的舊城區」團隊合作辦理「勞工子女機器人兒童夏令營」，該團隊係結合地方創生的概念與大學落實社會責任，並透過課程實作與結合當地舉辦活動，以實踐中區復興再造的目標，勞工局與專業團隊一同讓勞工子女度過富有教育意義、充實且愉快的暑假，而現場小朋友們也都直呼「玩得很開心」。本次活動課程以寓教於樂的方式進行，不僅讓家長放心、小朋友也能渡過一個充實的暑假!

網址連結：<https://laborepaper.taichung.gov.tw/1262761/1262763/1262769/1587676/>

2-3「勞工子女機器人兒童夏令營」- 活動照片



2-4「勞工子女機器人兒童夏令營」- 其他媒體報導 - 中央通訊社

**中央通訊社**

讚 32 萬

分享

近30日新聞編譯量

稿件調閱

全部類別

照片

政府機關

國內公司行號

國外公司行號

非營利組織

中文稿

英文稿

電信

有附件

無附件

受理採訪通知

登入投稿

1. 平台簡介

2. 服務辦法

3. 投稿流程

4. 收款方式

5. 供稿啟事

6. 新聞稿寫作原則

美國商業新聞社

新聞稿全球流通專家

Business Wire

友善列印 | 舒適閱讀: 小 中 大

教孩子寫程式用機器人PK 興大與中市府勞工局給孩童難忘的暑假



台中市勞工局長吳志志（右2）頒發給得獎學員



大合影



機器人PK賽

教孩子寫程式用機器人PK 興大與中市府勞工局給孩童難忘的暑假

(中央社訊息服務20200811 17:32:05)中興大學USR計畫「台灣大道的舊城區」團隊，結合台中市政府勞工局，8月3日至5日在東區勞工服務中心舉辦機器人兒童夏令營，三個梯次共招募90名國小4-6年級的勞工子女，為期三天，每天都有30名的學童參與。

上午有大開眼界的機器人構造與運作原理教學，讓學員與機器人培養感情，以及遙控機器人足球大賽，過程相當緊張刺激，同時也寓教於樂。下午則是更進一步的與機器人對話，運用到更多對小朋友而言較為複雜的程式語言概念，讓有趣的課程更具挑戰性，同時也初步培養學員未來對程式語言的邏輯認識，並讓學員自主設計程式，並於最後進行類似相撲的對抗賽，學員興奮的神情表露無遺。

興大USR計畫團隊「台灣大道的舊城區」，有鑒於大多數勞工子女於暑假期間除了補習和日常活動之外，較少有其他特殊的體驗與經歷，同時暑假也相當漫長。因此為了讓勞工子女能有一個豐富且記憶深刻的暑假，因此與市府勞工局共同舉辦此次活動。

同時期望能讓參與孩童更認識生活中許多常見的便利措施帶來的效益與背後原理，激發勞工子女對機器人的探索與愛好，並聯想到可以利用機器人為辛苦付出的父母分攤工作壓力，而期望能成為每一位勞工的子女將來的志趣目標，並為未來國家於機器人等自動化產業的人才需求種下一棵棵幼苗。

中興大學「台灣大道的舊城區」USR計畫團隊，結合地方創生的概念與大學落實社會責任，企圖為曾經熱鬧風光但逐漸沒落的中國電子街及周遭商圈找回特色，並配合新南向政策，創造更友善東南亞移工與讓市民可以更認識東南亞文化的場域，期望能夠使中區風華再現，更進一步讓中區蛻變成一個多元並存與友善包容的台中之心，讓旅客從台中車站出來即可享有相當豐富的旅程體驗，同時也能使在地商家更有凝聚力，並共同為商圈發展盡一份心力。同時也讓市民知道，現在與未來所有促進與維持E化生活的所需替換配備，其實不是只有公益商圈，而是就潛藏在這逐漸蛻變的中區之中。

網址連結：<https://www.cna.com.tw/postwrite/Detail/277219.aspx#.X9ehJtgzaUk>

【附錄-3】2020/8/27「與實踐場域人員討論會議」簽到表

時間：2020/8/27 11:00~13:30

與會：電子街管委會主委、繼光商店街主委、自由商圈主委、總幹事等人

討論：去年前導計畫於電子街辦理機器人大賽獲得極佳回響，今年擴增與台中三大商圈進行合作，推廣 STEAM 教育、多元文化、及食品營養安全等主題活動，活絡商圈。

國立中興大學

109 推動大學社會責任實踐計畫(USR)

「台灣大道的舊城區」 USR HUB

與中區商圈工作討論會議 簽到表

時間：109 年 8 月 27 日(星期四)12:00~14:00

地點：台中市中區電子街、台中中區商圈等相關計畫活動場地探勘

單位/職稱	姓名	簽名
中興大學 物理學系/奈米所 教授	孫允武	孫允武
中興大學 物理學系 教授	吳秋賢	吳秋賢
中興大學 化學系 教授	賴秉杉	賴秉杉
中興大學 國務所 副教授	邱明斌	
台中市青年創業協會 總召集人 (中區繼光商店街主委、福爾摩沙雲創基地執行長)	張進鑫	張進鑫
臺中市電子街行人徒步區管理委員會主委	楊崧渾	楊崧渾
群策創生商圈科技股份有限公司 營運經理	林靜俞	林靜俞
群策創生商圈科技股份有限公司 行銷企劃	黃舜容	黃舜容
國立中興大學 人文與社會科學研究中心 助理	洪綉雯	洪綉雯
中興大學國務所碩二/計畫兼任助理	蘇展廷	蘇展廷
中興大學中文碩專班二/田野調查課程助理	熊立	熊立
台中自由商圈		陳英亭, 陳錦榮
群策創生商圈科技公司 設計師	吳翔嘉	吳翔嘉

【附錄-4】「機器人動起來」興新聞報導



國立中興大學 秘書室
NATIONAL CHUNG HSING UNIVERSITY SECRETARIAT OFFICE

成員職掌 ▾

校友中心 ▾

行政議事 ▾

媒體公關 ▾

文書檔案 ▾

專案/



Home ▸ 最新消息 ▸ 媒體公關組 ▸ 機器人動起來 中興大學STEAM教育讓孩子在玩樂中學習



為讓中市孩童們對寫程式有基本概念及跨領域思考、動手做學習，國立中興大學「臺灣大道的舊城區」USR團隊於10月17日與臺中市區區公所合辦「機器人動起來」的公益活動，共有29名來自台中各地區的國中小學童報名參加。

課程由中興大學物理系學生擔任助教教學，上午先讓學童運用機器人來場熱鬧滾滾的「足球比賽」，讓學童熟悉操作機器人的基本原理，每隊的小朋友無不卯足全力，現場歡笑聲連連。

下午的進階課程教導學童們寫程式，並以「程式」操控機器人來場「擂台賽」，一場場緊張刺激的廝殺比賽，將氣氛炒熱到最高點！

該團隊透過課程實作與結合在地產官學資源辦理教育活動，實踐大學社會責任，讓孩童度過富有教育意義、充實且愉快的一天，現場小朋友們頻頻直呼「玩得很開心」，家長們也非常讚賞該活動與開心讓孩子從遊戲中學習，熱切期盼這樣的活動能持續舉辦。此次活動以寓教於樂的方式進行，不僅讓家長放心、小朋友也能渡過一個充實的周末假期。

【附錄-5】『移工人生』認識海外英雄故事 桌遊體驗工作坊相關附件

5-1 『移工人生』認識海外英雄故事 桌遊體驗工作坊海報



5-2 『移工人生』認識海外英雄故事 桌遊體驗工作坊 照片



【附錄-6】東協廣場-人文走讀體驗工作坊

6-1 東協廣場-人文走讀體驗工作坊海報



6-2 東協廣場-人文走讀體驗工作坊照片



【附錄-7】『東協廣場-族裔地景體驗』多元文化體驗活動附件

7-1 東協廣場-族裔地景體驗工作坊海報



7-2 東協廣場-族裔地景體驗工作坊照片



【附錄-8】『田野調查與書寫』紀錄片拍攝訪談課程附件

8-1 『田野調查與書寫』紀錄片拍攝訪談課程資訊



**田野調查與書寫
紀錄片訪談拍攝課程**

10/22 (四) 10:00-12:00
10/29 (四) 10:00-12:00
11/5 (四) 10:00-12:00
11/12 (四) 10:00-12:00

上課地點：中興大學人文大樓204-2教室
拍攝場域：自由商園、電子街、繼光街、東協廣場



課程指導
吳汰紘 (吳靜怡)
紀錄片導演
獨立影像工作者

主辦：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub計畫
協辦：中興大學人文與社會科學研究中心

8-2 『田野調查與書寫』紀錄片拍攝訪談課程照片



【附錄-9】「新住民文化分享－唇唇欲動之異國料理趣」活動附件

9-1 「新住民文化分享－唇唇欲動之異國料理趣」活動海報



9-2 「新住民文化分享－唇唇欲動之異國料理趣」活動照片



【附錄-10】東協廣場變遷影像展相關附件

10-1 東協廣場變遷影像展海報



10-2 東協廣場變遷影像展照片



【附錄-11】「認識東南亞－印度鐵馬自助行經驗分享」講座附件

11-1 「認識東南亞－印度鐵馬自助行經驗分享」講座海報



11-2 「認識東南亞－印度鐵馬自助行經驗分享」講座照片



【附錄-12】『認識新生代力量』臺中社群連結工作坊附件

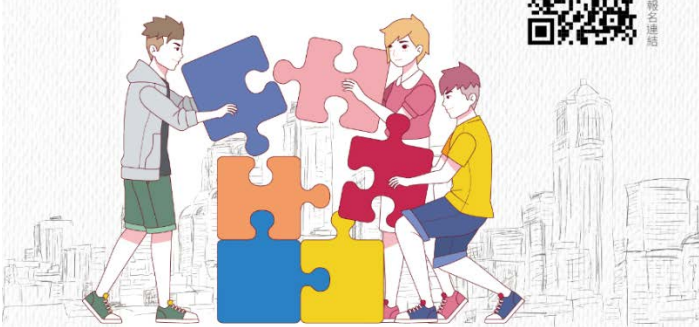
12-1『認識新生代力量』臺中社群連結工作坊海報

NCHU 2020 多元人文融合推廣系列-5

認識 新生代 力量



需要你 / 報名連結



12/10 臺中 社群 連結 工作坊

星期四 晚上 18:30-20:30

地點：國立中興大學 9 樓 綜合教學大樓906室

在臺中推動多元議題發展的個人、團體、組織
一起認識、了解他們為臺中所做的美好努力

「守護河川是一件浪漫的事」 劉曜寬 綠川漫漫 成員
許下乾淨河川之願，讓參與活動的年輕族群關心水、河、家鄉，還有讓綠川再生。

「創一間地表最廢垃圾學校」 楊七喜 明日餐桌 創辦人
集結民眾與社區的力量，減少剩食與廢棄物的浪費，讓我們的未來對地球更友善。

「用遊戲一窺移工人生故事」 江彥杰 1095文史工作室 創辦人
帶著民眾認識這群在台灣打拼的異鄉人，創造移工在台灣的友善工作與生活環境。

「移工社會實踐中連結資源」 陳炯志 東海人社計畫 博士後研究員
移工在台灣各個角落協助社會的運轉，看見彼此、關注社會議題與連結各方資源。

主辦：國立中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub計畫
合辦：國立中興大學人文與社會科學研究中心、1095文史工作室

12-2『認識新生代力量』臺中社群連結工作坊照片



【附錄-13】『文化跨界體驗』泰有藝術文化之旅活動

13-1 『文化跨界體驗』泰有藝術文化之旅活動海報

中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub計畫

2020 多元人文融合推廣系列-6



13-2 『文化跨界體驗』泰有藝術文化之旅活動照片



【附錄-14】移民飲食文化 | 印尼巨港華人的私房菜單體驗活動

14-1 移民飲食文化 | 印尼巨港華人的私房菜單體驗活動海報



NCHU 2020 多元人文融合推廣系列-6

12 / 17
週四 18:00 ~ 晚餐 20:00

移民飲食文化 | **印尼巨港華人的私房菜單**

私房主廚 | **玉雪** (印尼新住民)

活動地點 | **TOKO MARIA MAKANAN印尼小吃店** (台中市區光復路33號)

當日菜單 | **Mie Goreng** 印尼特色炒麵
Tempeh Goreng 印尼快炒天貝
Pempek Pempek 魚丸包蛋綜合口味

線上報名 GO
免費, 限額20名

在印尼約有200多萬華人, 移民跨文化與印尼當地飲食文化產生碰撞與融合。玉雪, 來自印尼巨港的華人, 擔任本次活動主廚, 分享印尼家鄉的美食&故事。來台灣已二十多年, 閩南語、客語、國語流利, 總熱情招呼週末來到店裡品嚐印尼道地美食的朋友們。

活動中將品嚐印尼國民美食 **天貝(黃豆餅)Tempeh**與**印尼炒麵Mie Goreng**, 還有媲美台灣甜不辣的經典巨港美食—**魚丸包蛋Pempek Pempek**, 以魚皮打成漿跟木薯粉製成皮, 像包餃子般將蛋汁打入瞬間包裹後下鍋炸, 上桌後佐小黃瓜等配料, 淋上酸辣又甜滋的Cuko醬汁, 一口咬下, 超美味極滿足。



美食照片來源: NINI AND BLUE 玩樂食記 niniandblue.com/blog/post/208269949, 2016/1/30由中興大學人社中心邀稿合作。

主辦單位 | 國立中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub計畫
合辦單位 | 國立中興大學人文與社會科學研究中心、1095文史工作室

14-2 移民飲食文化 | 印尼巨港華人的私房菜單體驗活動照片



【附錄-15】「電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫」相關附件
15-1 「電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫」會議簽到表

國立中興大學
109 推動大學社會責任實踐計畫(USR)
自由光電聯合發展計畫 x 「台灣大道的舊城區」
機器人大賽活動規劃討論會議簽到表

時間：109 年 11 月 16 日(星期一)10:00~12:00

地點：福爾摩沙雲創基地 12F

單位/職稱	姓名	簽名
國立中興大學物理學系/奈米所教授	孫允武	孫允武
國立中興大學物理學系教授	吳秋賢	吳秋賢
國立中興大學化學系教授	賴秉杉	賴秉杉
台中市青年創業協會 總召集人 (中區繼光商店街主委、福爾摩沙雲創基地執行長)	張進鑫	
台灣 STEAM 教育機器人發展協會 發起人/技術顧問	湯秉宏	湯秉宏
群策創生商園科技股份有限公司 營運經理	林靜俞	林靜俞
國立中興大學人文與社會科學研究中心助理	張明權	張明權
群策創生商園科技股份有限公司 專員	方威毅	方威毅
群策創生商園科技股份有限公司 專員	黃麗容	黃麗容
台中電子街	江柏榮	江柏榮

15-2 「2020 電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫」活動海報

2020
電子街機器人足球大賽
X
中興大學 USR Hub 計畫

活動場域
**臺中市電子街
行人徒步區**
中山路49巷12號

12/19

週六 10:30 ~ 16:30
國小、國中生
歡迎報名參加~

足球賽A組 初階 兩人組隊競賽 可32組報名
足球賽B組 進階 兩人組隊競賽 可32組報名
領土保衛戰 個人賽 可32組報名

請自備機器人，現場提供練習場 (詳見簡章)
僅提供10組機器人供弱勢學生外借 (須出示證明)
報到後，請至檢測站確認機器人是否符合大賽規定
同一人不可同時報名兩個組別，以免競賽時間衝突

線上報名 GO!

競賽規則簡章

指導單位：經濟部中小企業處、臺中市政府經發局
主辦單位：電子街行人徒步區管理委員會、觀光商店街行人徒步區管理委員會、自由路商圈管理委員會
國立中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub 計畫
合辦單位：臺灣STEAM教育機器人發展協會、國立中興大學人社中心
執行單位：新寶都提案所 (群策創新商團科技股份有限公司) 聯絡人&機器人諮詢 林靜俞 0911-190860

15-3 「2020 電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫」活動照片



15-4「2020 電子街機器人足球大賽 x 中興大學 USR Hub 計畫」新聞報導-民生好報



12月19日 2020 產官學攜手臺中中區三大商圈合辦2020機器人大賽

玉女 民生生活・B台中新聞

【記者 玉女 台中 報導】

臺中市盧秀燕市長一向都非常重視商圈的創意發展，由臺中市政府經濟發展局輔導之電子街商圈、自由路商圈及繼光街商圈，將結合國立中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub計畫於109年12月19日10時30分在電子街行人徒步區(中區中山路49巷12號)舉辦「2020機器人大賽」，本活動主要是為發展商圈特色同時鍛鍊學生邏輯思維，規劃機器人足球比賽及科普演示，比賽前三名還可以獲得電子街現金抵用券，期望透過產官學的結合為電子街商圈注入新能量。

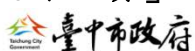
「2020機器人大賽」分為初階組、進階組與領土保衛戰，初階組僅須透過手機即可操作機器人進行足球賽，進階組與領土保衛戰則需自行撰寫程式，期望透過活動來培養創意創新與團隊共創能力，各組比賽前三名將獲得電子街現金抵用券，總獎金共計有13,200元現金抵用券，可於商圈會員店家購買產品。

經發局表示，中區是臺中市早期的中心商業區，充滿著獨特的魅力，具有深厚舊城文化底蘊，雖然隨著商圈的轉移，商業活力似有遞減，但中區的活化振興，仍是市府團隊的重要施政重點，此次活動由臺中市三個商圈共同舉辦，更顯意義非凡，同時結合國立中興大學「臺灣大道的舊城區」USR Hub計畫，以及臺灣STEAM教育機器人發展協會合辦，更能突顯臺中市政府重視孩童科技素養的培養，並期望透過活動將更多機器人相關產業帶進中區，為商圈帶來多元發展的可能性，藉由培養學員跨領域、動手做、生活應用、解決問題和五感學習等STEAM五大核心精神，打造未來科技人才。



新聞連結：http://17news.net/?p=93685&fbclid=IwAR0xEtE2m_rafexf0Ni2k4ciHfUz486yb5FoHji0S1wbY2jCbSJXfjLtrLg

15-5「2020 電子街機器人足球大賽」新聞報導-台中市政府新聞稿



熱門公告 關於市府 市政資訊 認識臺中 市民服務 生活及防災 網站連結 市府各機關

字級 小 ▾

現在位置 > 首頁 > 熱門公告 > 市政新聞



2020機器人大賽 電子街尬足球、拚經濟



2020機器人大賽 電子街上尬足球、拚經濟

台中市政府經濟發展局輔導電子街商團、自由路商團及繼光街商團，今（19）日在電子街行人徒步區舉辦「2020機器人大賽」，參賽選手們操作機器人進行足球比賽，增強選手們相關機械與科技能力，同時行銷商團特色，比賽前三名還可以獲得電子街現金抵用券，結合產、官、學能量為電子街商團注入新能量。

「2020機器人大賽」分為初階組、進階組與領土保衛戰，初階組僅須透過手機即可操作機器人進行足球賽，進階組與領土保衛戰則需自行撰寫程式，期望透過活動培養選手創意創新與團隊共創能力，各組比賽前三名將獲得電子街現金抵用券，總獎金共計有13,200元現金抵用券，可於商團會員店家購買產品。

經發局表示，此次活動由台中市中區的三個商團共同舉辦，同時結合國立中興大學「臺灣大道的舊城區」USR Hub計畫、台灣STEAM教育機器人發展協會，盼藉由跨領域、動手做、生活應用、解決問題和五感學習等STEAM五大核心精神，培育未來科技人才。(12/19*14)*經發局

聯絡人：臺中市政府經濟發展局商業科 吳先生

聯絡電話：04-22289111分機31314

台中市政府新聞稿網址：<https://www.taichung.gov.tw/1688873/post>

15-6「2020 電子街機器人足球大賽」新聞報導

- 新浪新聞、國家教育廣播電台、YAHOO 股市新聞

2020機器人大賽 電子街尬足球、拚經濟

教育廣播電台 (2020-12-21 06:56)

分享



臺中市政府經濟發展局輔導電子街商團、自由路商團及繼光街商團，在電子街行人徒步區舉辦「2020機器人大賽」，參賽選手們操作機器人進行足球比賽，增強選手們相關機械與科技能力，同時行銷商團特色，比賽

臺中市政府經濟發展局輔導電子街商團、自由路商團及繼光街商團，在電子街行人徒步區舉辦「2020機器人大賽」，參賽選手們操作機器人進行足球比賽，增強選手們相關機械與科技能力，同時行銷商團特色，比賽前三名還可以獲得電子街現金抵用券，結合產、官、學能量為電子街商團注入新能量。

「2020機器人大賽」分為初階組、進階組與領土保衛戰，初階組僅須透過手機即可操作機器人進行足球賽，進階組與領土保衛戰則需自行撰寫程式，期望透過活動培養選手創意創新與團隊共創能力，各組比賽前三名將獲得電子街現金抵用券，總獎金共計有13,200元現金抵用券，可於商團會員店家購買產品。

經發局表示，此次活動由臺中市中區的三個商團共同舉辦，同時結合國立中興大學「臺灣大道的舊城區」USR Hub計畫、臺灣STEAM教育機器人發展協會，盼藉由跨領域、動手做、生活應用、解決問題和五感學習等STEAM五大核心精神，培育未來科技人才。

新浪新聞網址：<https://news.sina.com.tw/article/20201221/37195638.html>

國家教育廣播電台：<https://www.ner.gov.tw/news/5fdfd79e9d07950007fe11ed>

YAHOO 股市新聞：<https://tw.stock.yahoo.com/news/2020機器人大賽-電子街尬足球-拚經濟-225652223.html>

【附錄-16】「惜食釀造-全食物利用」工作坊附件

16-1 「惜食釀造-全食物利用」工作坊海報

惜食釀造 全食物利用

2020 工作坊

12/20 週日

13:30-17:30

新太陽堂餅店 2樓
中區自由路二段51號

呂木蘭
主婦聯盟綠繪本講師

實作 果皮 變成
氣泡飲&釀造酒

全食物利用
自製美味飲

課程自備材料&器具

詳細內容 請參見 線上報名表

- 台灣當季產、無毒、有機、或友善耕作水果
- 檸檬1-2粒、白細砂糖250克、冷開水1公升
- 玻璃瓶容器容量2L以上、小杯子、耐重提袋
- 水果刀、削皮刀、砧板、攪拌匙、保鮮盒、抹布

報名&材料清單
免費, 限額20名

主辦：中興大學「台灣大道的舊城區」USR Hub計畫
自由路商圈管理委員會
電子街行人徒步區管理委員會
繼光商店街行人徒步區管理委員會

合辦：中興大學人文與社會科學研究中心
新太陽堂餅店、陳允寶泉台中總店

協辦：主婦聯盟台中分會
新寶都提案所 (群策劇生商園科技股份有限公司)

[製作成品 參考圖]

16-2 「惜食釀造-全食物利用」工作坊照片

